

Implementarea unui joc folosind Unity pentru platforma Android (Survive or Plants)

Luchian Petru Paul

Rezumat

Lucrarea de față presupune implementarea unui joc *multiplayer* 2D, *side-scrolling*, de tip *fantasy/action*. Aceasta este destinat folosirii pe dispozitivele mobile *smarthphone*, cu *touchscreen*, ce au instalat stemul de operare Android.

Scopul jocului presupune alăturarea forțelor unor doi jucători în încercarea de a înfrânge inamicii și de a parcurge cu succes trasel.

Tema a fost aleasă datorită posibilităților pe care le oferă această industrie: de creare și dezvoltare a jocurilor.

În dezvoltarea aplicației, pentru partea de funcționalitate a jocului, am folosit programul Unity dezvoltat de Unity Technologies. Acesta permite dezvoltarea aplicațiilor în limbajul de programare C#. Partea *multiplayer* a jocului se realizează prin intermediul unui server. Acesta este scris în limbajul de programare JavaScript, folosind NodeJs dezvoltat de Joyent Inc. Realizarea elementelor grafice a fost realizată folosind programul Adobe Photoshop CS6, dezvoltat de Adobe Systems.