

Implementarea unui joc pe platforma Android folosind framework-ul Cocos2d

Bulai Bogdan-Constantin

Rezumat

Această aplicație a fost realizată folosind biblioteca Cocos2d în mediul de dezvoltare Visual Studio pentru portarea acesteia pe sistemele de operare Android. Biblioteca Cocos2d are nevoie de mai multe tehnologii pentru a putea fi folosită, acestea fiind Python 2.7x, Android Software Development Kit, Android Native Development Kit și Cygwin 1.7 sau mai nou. Limbajul de programare în care a fost scrisă aplicația este c++.

Jocul se numește Lode Runner și este inspirat de jocul cu același nume care este proprietate intelectuală a Broderbund. Este un joc video de tip single-player, iar jucătorul are ca scop culegerea grămezilor de aur în timp ce evită fantomele pentru a supraviețui. Condiția de victorie este culegerea tuturor grămezilor de aur. Personajul are capacitatea de a face găuri în pământ pentru a se feri de fantome sau pentru a ajunge la anumite grămezi ce nu pot fi ajunse altfel.

Aplicația implementează coliziuni cu blocurile de cărămidă, scările, grămezile de aur și fantomele.