

# UNIVERSITATEA TEHNICĂ „GHEORGHE ASACHI” DIN IAȘI

Facultatea de Automatică și Calculatoare

Departamentul de Calculatoare

Domeniul: *Calculatoare și tehnologia informației*

Aprobat Senat din data de

Programul de studii: *Sisteme distribuite și tehnologii web*

*Distributed Systems and Web Technologies*

Titlul absolventului: *Master*

Durata studiilor: *4 semestre*

Forma de învățământ: *cu frecvență*

## CURRICULUM

YEAR 1

2017-2018

No.	Course title	Code	Semester I						Semester II								
			No.hours/week					FE	K	No.hours/week					FE	K	
			C	S	L	P	IS			C	S	L	P	IS			
I	1 Fundamentele sistemelor distribuite/ Fundamentals of Distributed Systems	SD.DA.101	2		1	1	10	E	8								
	2 Limbaje și tehnologii web/ Web Technologies and Languages	SD.DA.102	2		2		10	E	8								
	3 Managementul serviciilor de rețea // Network Service Management I	SD.DA.103	2		1		9	C	7								
	4 Programare orientată pe servicii/ Service-Oriented Programming	SD.DA.104								2			2	10	E	8	
	5 Calcul de înaltă performanță/ High Performance Computing	SD.DA.105								2		1		9	E	7	
O	6 Tehnici avansate de programare/ Advanced Programming Techniques	SD.DS.106	2		1		9	E	7								
	Securitatea sistemelor distribuite/ Distributed System Security	SD.DS.107	2		1		9	E	7								
	7 Fiabilitatea sistemelor distribuite/ Distributed System Reliability	SD.DS.108								2		2		10	E	8	
	Modelarea și simularea sistemelor distribuite/ Modelling and Simulation of Distributed Systems	SD.DS.109								2		2		10	E	8	
	8 Tehnici avansate de prelucrare a imaginilor/ Advanced Image Processing	SD.DS.110								2		1		9	C	7	
	Tehnici avansate de prelucrare grafică/ Advanced Computer Graphics	SD.DS.111								2		1		9	C	7	
Total hours per week, total verifications and credits per semester, for I and O			8		5	1	38	3E, 1C	30	8		5	1	38	3E, 1C	30	
			14							14							

\* Individual study (IS) also includes the allocated time for exam preparation in the session period.

RECTOR,  
Prof. Dan CAȘCAVAL

DEAN,  
Prof. Vasile-Ion Manta

HEAD OF DEPARTMENT,  
Prof. Petru CAȘCAVAL