

PREGĂTIREA ȘAHISTĂ PRIN TESTE ȘI ANALIZĂ

Alexandru Stegariu

Rezumat

Pregătirea șahistă prin teste și analiză este o aplicație compusă din două părți ce ajută utilizatorul, fie amator, fie jucător profesionist de șah, să-și testeze cunoștințele sau, respectiv, să analizeze un jucător de șah profesionist pentru a-și stabili propria strategie înaintea partidei.

Prima parte este denumită testarea și are ca rol principal evaluarea și dezvoltarea calității jocului. Feedback-ul se realizează imediat și acest lucru este extrem de important întrucât în acest fel, utilizatorul, jucătorul de șah își monitorizează progresul.

Testarea cuprinde un set de întrebări sub forma unor diagrame. La finalul rulării, pe lângă nota rezultată, utilizatorul va primi pentru fiecare răspuns greșit îndrumarea corectă. Acest lucru îl va ajuta să rezolve testele cu grad superior de dificultate.

A doua parte este denumită analiza oponentului și are ca obiectiv selectarea unor partide pentru a fi analizate și în final pentru stabili strategia de joc. În funcție de obiectivul specific pentru care optează utilizatorul, victorie sau remiză, rezultă o listă de partide.

Aplicația a fost dezvoltată cu ajutorul limbajului de programare **Java** ce a permis atât construirea interfețelor, cât și prelucrarea datelor într-un mod facil.

Spre deosebire de analiza oponentului, testarea are nevoie de salvarea anumitor informații în baza de date. Salvarea diagramelor, a utilizatorilor sau a rezultatelor a fost realizată prin instrucțiuni de tip **MySQL**.

Testarea este compusă din trei capitole.

Primul capitol este axat pe preluarea datelor beneficiarului. Dacă datele parcurg cu succes modulele de control, atunci aplicația va începe testul propriu zis, ceea ce reprezintă și capitolul doi. Această parte este reprezentată de șapte diagrame pictate cu ajutorul notației **fen**. Practic, fen-ul este un String ce descrie fiecare pătrățică a tablei. Răspunsurile introduse sunt centralizate spre afișare. Prin urmare, al treilea capitol oferă utilizatorului indicațiile aferente răspunsurilor primite, timpul necesar pentru terminarea testului, salvarea rezultatelor și trimiterea acestora pe e-mail în cazul unei conexiuni la internet.

Într-o manieră asemănătoare este structurată și analiza oponentului. Datele vizate în primul capitol fac referire la jucătorul ce este dorit a fi analizat. Al doilea capitol este compus de o statistică a rezultatelor obținute de jucătorul analizat în turneele șahistice omologate la FIDE și de o listă rezultată în urma analizei fișierului pgn aferent numelui introdus. Pentru a putea vedea o partidă din listă se va face o paralelă la o interfață ce permite pictarea mutărilor pe tablă.

Pregătirea șahistă prin teste și analiză vizează îmbunătățirea calității jocului de șah a beneficiarului. Indicațiile sunt principiile standard, de bază ale șahului. Ele pot să evidențieze minusurile pe care utilizatorul le are la momentul rulării testului. Astfel, această aplicație prin îmbunătățirea constantă a bazei de date, poate constitui un suport util progresului jucătorului de șah, amator și profesionist.