

# *Implementarea unui sistem de administrare a conținutului pentru vânzarea biletelor la cinematograful*

Andrei Cozma

## **Rezumat**

Un sistem de administrare a conținutului sau CMS (Content Management System) a fost definit ca fiind un sistem software creat pentru automatizarea cât mai deplină a gestiunii conținutului, aplicabilitatea cea mai puternică fiind în domeniul paginilor web. Proiectul își propune să ofere un șablon care să reducă sau chiar să elimine intervenția programatorilor la editarea și administrarea paginilor web. "Acinema", numele dat aplicației, este un astfel de sistem software, dezvoltat pentru a ușura acțiunea de achiziționare a biletelor la cinematograful. Utilizatorii vor putea să vizualizeze programul de rulare a filmelor în cinematograful, să intre pe pagina de descriere a filmului, să rezerve locuri în cinematograful sau să își achiziționeze bilet printr-un sistem de plată online. Acest sistem va constitui partea de e-commerce a site-ului.

Arhitectural, proiectul este construit pe mai multe niveluri:

- Nivelul de acces al datelor, care va prelua datele din baza de date și le va transmite următorului nivel;
- Nivelul de servicii, care va încapsula logica de lucru (eng. business logic) a proiectului reflectată prin metode de modelare ale datelor și definirea funcțiilor site-ului;
- Nivelul de implementare a serviciilor, care va defini metodele declarate în nivelul anterior. Aceste servicii vor modela datele preluate din baza de date, înainte de a ajunge în nivelul de control al datelor;
- Nivelul de control al datelor este nivelul superior, care va organiza datele preluate la nivel de server și le va oferi unui client (fie web, fie aplicație) pentru a fi administrate pe pagină sub formă de resurse.

Ceea ce va deosebi produsul final de ceea ce există pe piață aparte de design-ul său vor fi implementarea logicii de lucru, a serviciilor web, păstrarea informațiilor în baze de date într-un mod cât mai compact și controlul automat al informațiilor bazei de date.

Primul capitol al acestei lucrări va prezenta motivația personală pentru alegerea temei, precum și necesitatea utilizării modelului de implementare. În Capitolul 2 se vor prezenta fundamentarea teoretică și documentarea bibliografică necesară implementării arhitecturii descrise, precum crearea unei legături între aplicație și baza de date, implementarea și utilizarea serviciilor folosind framework-ul Spring și șablonul MVC (en. Model-View-Controller) oferit de acesta. Capitolele 3 și 4 ilustrează modul de proiectare și implementare a sistemului, de la nivelul de acces al datelor și până la organizarea datelor în paginile de vizualizare. Capitolul 5 va prezenta mediile de dezvoltare și modalitatea de testare a aplicației. În ultimul capitol sunt sugerate câteva concluzii care reflectă gradul de realizare a temei, neajunsurile care au intervenit în dezvoltarea aplicației și oportunități de dezvoltare.